

GIOCO 5

Ziel: Wortschatzübung

Vorbereitung: Volage nach Bedarf kopieren und laminieren. Dann zerschneiden.

Spieler: 4 Spieler pro Gruppe

Aufgabe: Alle Kärtchen liegen gemischt und umgedreht auf dem Tisch. Die Spieler sollen die Silben sinnvoll aneinander reihen. Die Gruppe, die als erste das Domino korrekt gelegt hat, gewinnt.

Lösung: CHITARRA ORECCHINI QUADERNO LIBRI OROLOGIO PETTINE
COMPUTER LETTO CASCO

GIOCO 6

Ziel: Artikel, Pluralbildung

Vorbereitung: Das Blatt für alle Schüler kopieren.

Spieler: Alle Schüler

Aufgabe: Es sind die Wörter zu suchen, die in der Schlange stehen. Anschließend sind die Wörter mit dem Artikel und in der Mehrzahl, wie im Beispiel, hinzuschreiben. Wer die Aufgabe als erster fehlerlos beendet hat, gewinnt.

Lösungswörter: CANE PETTINE GELATO CASA BICICLETTA PALLONE
POLTRONA TELEFONINO CARTELLA

GIOCO 5



GIOCO 5
chi

GIOCO 5
tar

GIOCO 5
ra

GIOCO 5
ore

GIOCO 5
cchi

GIOCO 5
ni

GIOCO 5
qua

GIOCO 5
der

GIOCO 5
no

GIOCO 5
li

GIOCO 5
bri

GIOCO 5
oro

GIOCO 5
lo

GIOCO 5
gio

GIOCO 5
pet

GIOCO 5
ti

GIOCO 5
ne

GIOCO 5
com

GIOCO 5
pu

GIOCO 5
ter

GIOCO 5
let

GIOCO 5
to

GIOCO 5
cas

GIOCO 5
co

GIOCO 7

Ziel: Artikel, Adjektiv, Übereinstimmung

Vorbereitung: Die Vorlage bei Bedarf kopieren, dann laminieren und ausschneiden. Es entstehen 48 und entsprechend mehr Kärtchen. Eventuell eine nicht zerschnittene Vorlage (Kopie) auf dem Lehrertisch lassen.

Spieler: maximal 3 Spieler pro Gruppe

Aufgabe: Die Kärtchen sind sinngemäß, d.h. in grammatikalisch richtiger Folge aneinander zu reihen. Falls nötig, kann mit der Vorlage am Lehrertisch verglichen werden. Die schnellste Gruppe gewinnt.

GIOCO 8

Ziel: Wortschatz, Adjektiv

Vorbereitung: Die Vorlage bei Bedarf kopieren, dann laminieren und zerschneiden. Es entstehen 25 und entsprechend mehr Dreiecke. Eventuell eine nicht zerschnittene Vorlage (Kopie) auf dem Lehrertisch lassen.

Spieler: maximal 3 Spieler pro Gruppe

Aufgabe: Die Kärtchen sind so aneinander zu legen, dass die deutschen bzw. italienischen Sätze richtig zusammen passen. Falls nötig, kann mit der Vorlage am Lehrertisch verglichen werden. Die schnellste Gruppe gewinnt.

GIOCO 7



GIOCO 7	gli	GIOCO 7	orecchini	GIOCO 7	carini
GIOCO 7	gli	GIOCO 7	occhi	GIOCO 7	verdi
GIOCO 7	la	GIOCO 7	tipa	GIOCO 7	severa
GIOCO 7	la	GIOCO 7	casa	GIOCO 7	grande
GIOCO 7	i	GIOCO 7	capelli	GIOCO 7	corti
GIOCO 7	la	GIOCO 7	barba	GIOCO 7	bianca
GIOCO 7	il	GIOCO 7	cane	GIOCO 7	intelligente
GIOCO 7	i	GIOCO 7	gatti	GIOCO 7	piccoli
GIOCO 7	il	GIOCO 7	letto	GIOCO 7	piccolo
GIOCO 7	il	GIOCO 7	ragazzo	GIOCO 7	socievole
GIOCO 7	il	GIOCO 7	gelato	GIOCO 7	italiano
GIOCO 7	il	GIOCO 7	professore	GIOCO 7	allegro
GIOCO 7	la	GIOCO 7	musica	GIOCO 7	allegra
GIOCO 7	lo	GIOCO 7	sport	GIOCO 7	interessante
GIOCO 7	la	GIOCO 7	chitarra	GIOCO 7	elettrica
GIOCO 7	la	GIOCO 7	mamma	GIOCO 7	contenta

GIOCO 8



das Büro ist groß
lo scoter è novu
der Roller ist neu
nu t-ier na

das Bett ist klein
il letto è piccolo
gli occhi sono verdi
die Augen sind grün

die Augen sind blau
ren plus blan
son azzuri
gli occhi

die Musik ist laut
la musica è forte
la musica è bella
die Musik ist schön

il cane è pigro
der Hund ist faul
il cane non è stupido
der Hund ist nicht dumm

der Hund ist faul
il cane è pigro

der Hund ist nicht dumm
il cane non è stupido

Giulio ist mager
Giulio è magro
Giulio ist klein
Giulio è basso

Giulio ist müde
Giulio è stanco

die Buben sind lebhaft
i ragazzi sono vivaci

Marco ist schüchtern
Marco è timido

die Buben sind laut
i ragazzi sono rumorosi

die Mutter ist glücklich
la mamma è felice

die Mutter ist zufrieden
la mamma è contenta

Lucia ist gesellig
Lucia è socievole

Armando ist traurig
Armando è triste

der Lehrer ist ernst
il prof è serio

Armando ist aufgereggt
Armando è agitato

Armando ist verärgert
Armando è arrabbiato

der Lehrer ist nett
il prof è simpatico

der Lehrer ist lustig
il prof è allegro

Lucia ist ruhig
Lucia è tranquilla

das Haus ist neu
la casa è nova

die Haare sind schwarz
i capelli sono neri

Lucia ist groß
Lucia è alta

der Bart ist lang
la barba è lunga

der Bart ist weiß
la barba è bianca

GIOCO 9

Ziel: Konjugation der Verben

Vorbereitung: Würfel und Spielfiguren mitnehmen. Vorlage nach Bedarf kopieren und laminieren.

Spieler: 4 Spieler pro Gruppe

Aufgabe: Jeder Spieler würfelt und bewegt seine Figur um die Augenzahl weiter. Auf dem Feld angekommen, bildet er einen Satz mit der angegebenen Wortgruppe in der Person des Verbs, die der gewürfelten Zahl entspricht (z.B.: Zahl '4' = 1. Person Plural). Gelangt ein Spieler auf das Feld mit dem Symbol, setzt er eine Runde aus. Gelangen zwei Spieler zufällig auf dasselbe Feld, entscheidet der Spieler, der schon dort ist, um wie viele Felder sein Mitspieler zurück gehen muss (maximal jedoch nur um sechs Felder). Es gewinnt, wer als erster am Ziel ist.

GIOCO 10

Ziel: Konjugation der Verben, Wortschatz

Vorbereitung: Würfel und Spielfiguren mitnehmen. Vorlage nach Bedarf kopieren und laminieren.

Spieler: 4 Spieler pro Gruppe

Aufgabe: Jeder Spieler würfelt und bewegt seine Figur um die Augenzahl weiter. Auf dem Feld angekommen, setzt er das dort bildlich dargestellte Verbum in die Person, die angegeben ist. Gelangt ein Spieler auf das Feld mit dem Symbol, setzt er eine Runde aus. Gelangen zwei Spieler zufällig auf dasselbe Feld, entscheidet der Spieler, der schon dort ist, um wie viele Felder sein Mitspieler zurück gehen muss (maximal jedoch nur um sechs Felder). Es gewinnt, wer als erster am Ziel ist.

GIOCO 9

partenza

leggere un libro

scrivere una mail

parlare inglese

mangiare un gelato



prendere una brioche

avere 13 anni

giocare al computer



suonare la chitarra

offrire una coca

avere una fame da lupo

scrivere una lettera

ripetere le lezioni

andare a casa

dimenticare i soldi

desiderare un panino

parlare italiano

leggere i fumetti



ascoltare musica



arrivo

scrivere i numeri

fare i compiti

essere di Roma

guardare la TV



mangiare una banana

fare le ore piccole

bere una coca



avere un fratello

cantare una canzone

ripetere i vocaboli

