



## Beispiel Gioco 7



## Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Alle Bildkarten des Spiels werden gleichmäßig auf die Spieler verteilt.

## Bildkarten Spieler 1.



## Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten

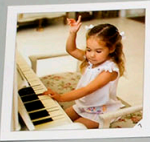


Ein Spieler deckt die oberste Karte vom Textkarten-Stapel auf und prüft, ob der Inhalt zu seinen Bildkarten passen könnte ...

## Bildkarten Spieler 1.



Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Passt die Karte, darf sie der Spieler bei sich anlegen ...



Bildkarten Spieler 1.



Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Dann darf er eine weitere Karte aufdecken  
und auf Verwendung prüfen ...



Bildkarten Spieler 1.



Bildkarten Spieler 2.

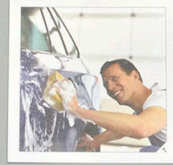


Stapel mit  
Textkarten



Passt diese nicht, wird sie offen sichtbar zur Seite gelegt  
und der nächste Spieler ist an der Reihe ...

Bildkarten Spieler 1.



## Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Der nächste Spieler prüft die zur Seite gelegte Karte auf Verwendung, passt diese nicht darf er eine neue Karte vom Stapel aufdecken ...



## Bildkarten Spieler 1.



Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Passt die Karte, darf er diese bei sich anlegen und ...



Bildkarten Spieler 1.





## Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



eine weitere Karte vom Stapel aufdecken und auf Verwendbarkeit prüfen. Passt diese nicht wird sie offen zur Seite gelegt ...



## Bildkarten Spieler 1.



## Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Der nächste Spieler ist an der Reihe und prüft die zur Seite gelegte Karte auf Verwendung. Passt diese zu den eigenen Bild-/Textkarten, darf sie genommen und angelegt werden ...



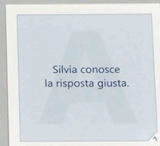
## Bildkarten Spieler 1.



## Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



Der Spieler darf eine weitere Karte vom Stapel aufdecken und auf Verwendung prüfen ...



## Bildkarten Spieler 1.



Bildkarten Spieler 2.



Stapel mit  
Textkarten



B  
Il signore lo legge.

A  
Il signore legge  
il giornale.

Passt diese nicht zu den  
eigenen Karten ist wieder  
der nächste Spieler an der  
Reihe und prüft diese auf  
Verwendbarkeit ... etc.etc.

A  
Silvia conosce  
la risposta giusta.

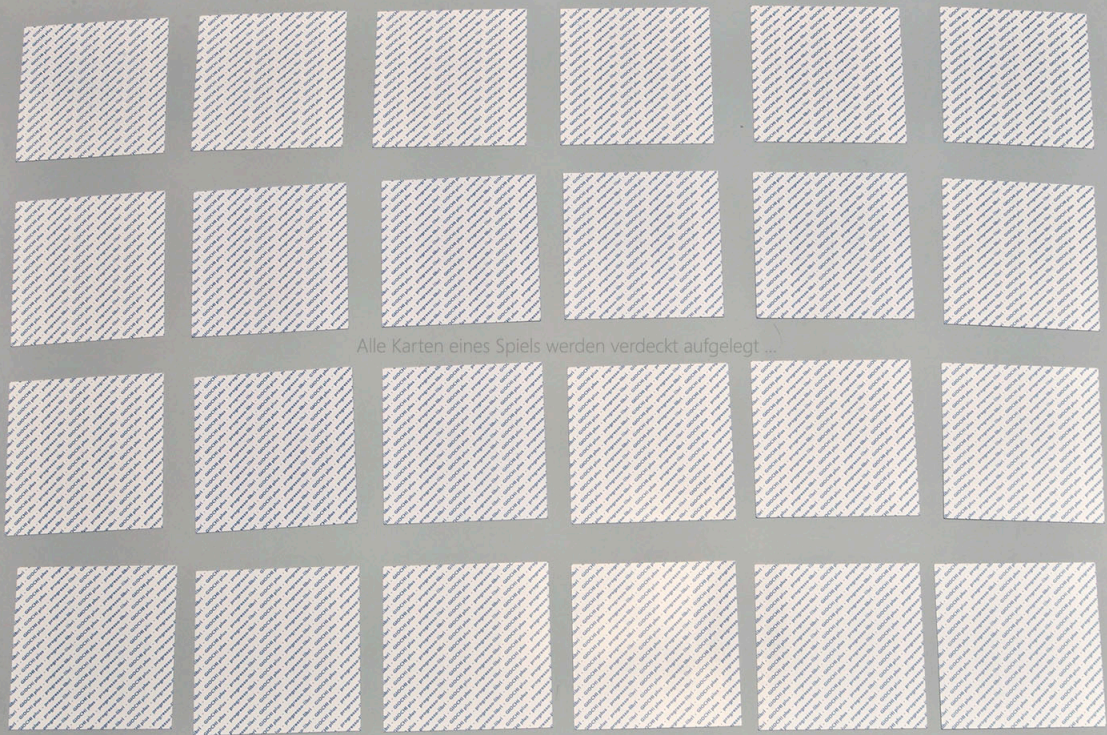
B  
Silvia la conosce.

B  
La segretaria  
le telefona.

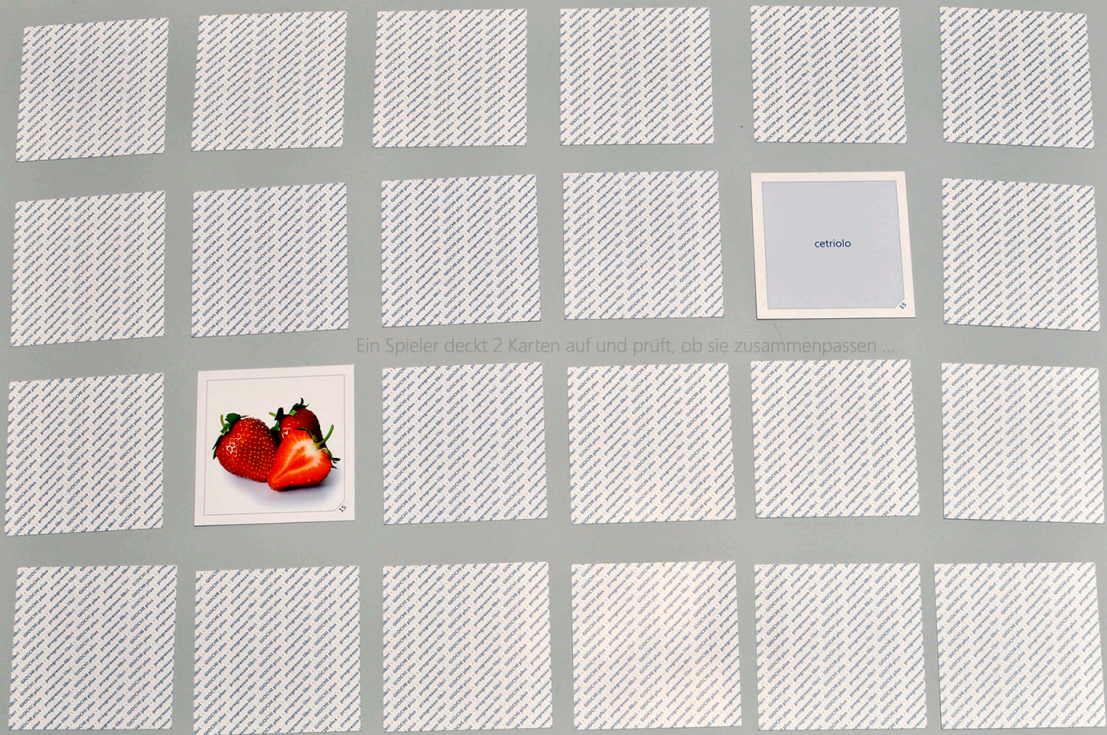
Bildkarten Spieler 1.



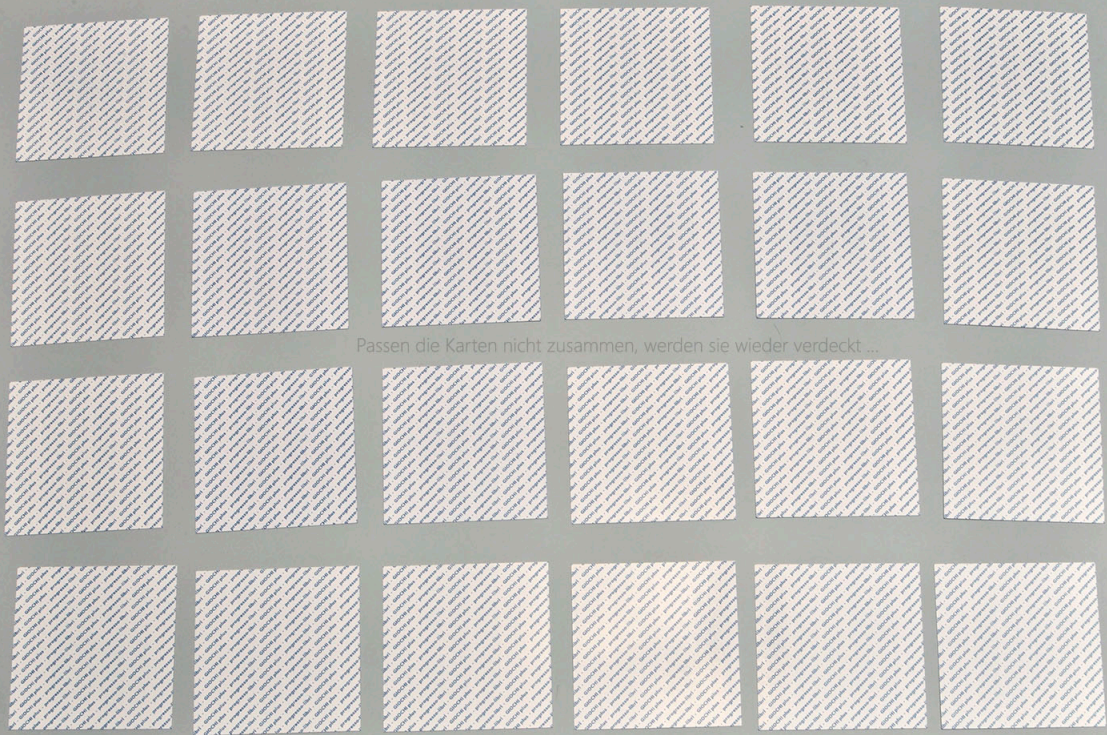
# Beispiel Gioco 15



Alle Karten eines Spiels werden verdeckt aufgelegt ...

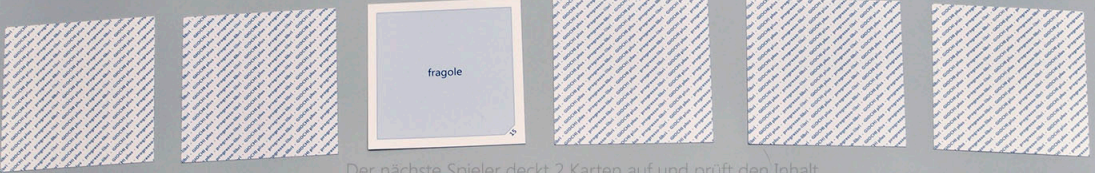


Ein Spieler deckt 2 Karten auf und prüft, ob sie zusammenpassen ...



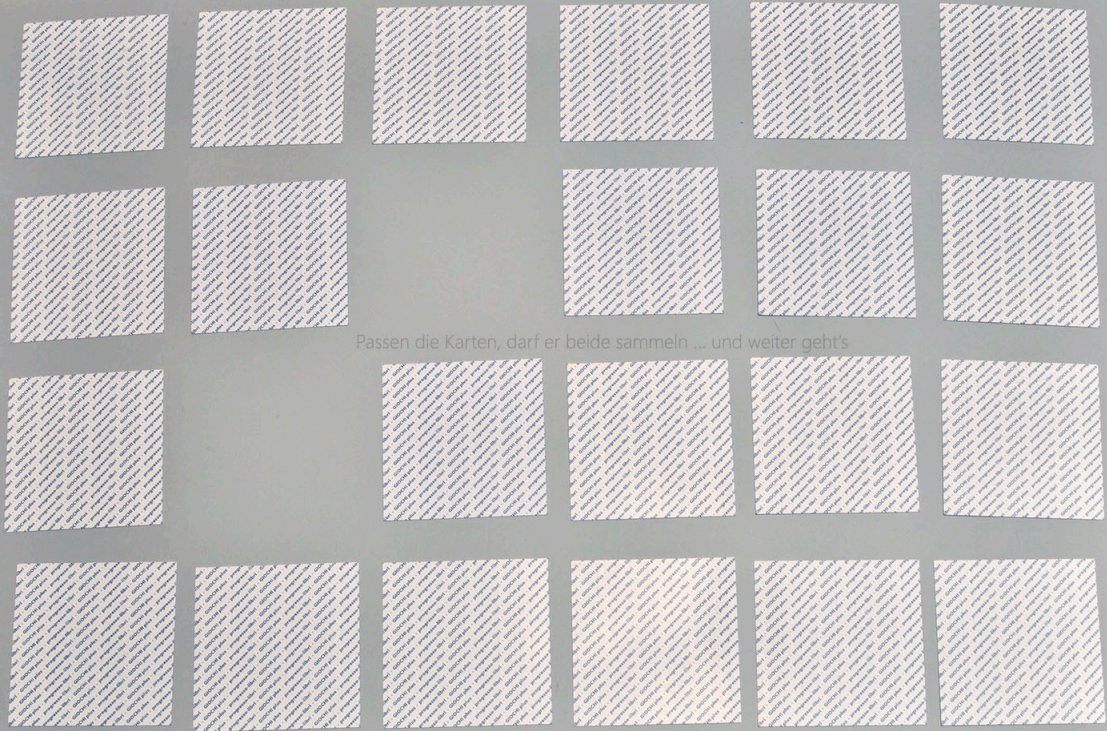
Passen die Karten nicht zusammen, werden sie wieder verdeckt ...





Der nächste Spieler deckt 2 Karten auf und prüft den Inhalt ...





Passen die Karten, darf er beide sammeln ... und weiter geht's